



Svenska
Orienteringsförbundet

SOFT-anvisning

TA 602 Anvisning för deltagare vid sprinttävlingar

Version: 20110101
Beslutad av: SOFT den 7 december 2010
Träder i kraft: 1 januari 2011
Ersätter: Information på orientering.se



Innehåll

1. Kan du sprintreglerna? 2



Kan du sprintreglerna?

För denna sprintorientering gäller Svenska Orienteringsförbundets tävlingsregler och de speciella bestämmelser som råder när en karta ritad enligt sprintorienteringsnormen används. Det betyder att...

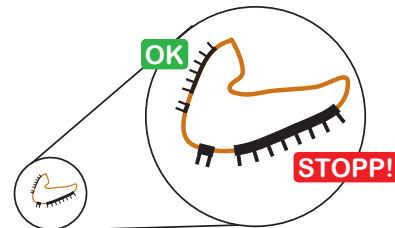
1) Klädseln ska vara heltäckande, men...

Kolla PM!

Det är ej tillåtet att tävla i kortbyxor eller andra plagg som inte skyddar hela benet. Men vid sprinttävlingar som genomförs i park- och stadsmiljö kan undantag från denna regel medges. **Läs i PM vad som gäller!**

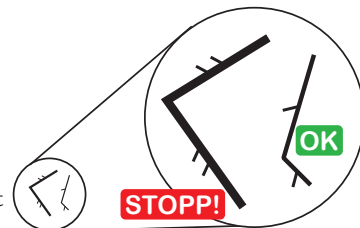
2) Branter får inte passeras

Det är förbjudet att passera branter som på kartan redovisas med det fetare branttecknet, det som i dagligt tal kallas "opasserbar brant".



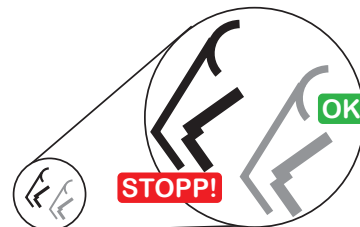
3) Staket får inte passeras

Det är förbjudet att passera staket som på kartan markeras med det stakettecknet som har dubbla taggar. (Staket som ritats med en tagg är det okej att kliva eller hoppa över, men man får aldrig klättra).



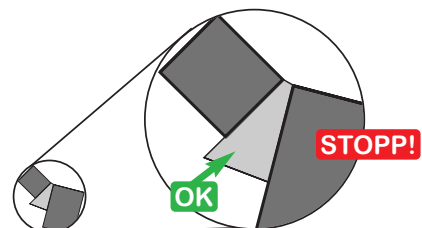
4) Murar får inte passeras

Murar kan vara ritade med grå eller svart färg. Är de redovisade med svart färg får de inte passeras.



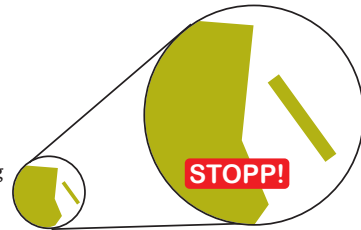
5) Byggnader får inte passeras

Det är inte tillåtet att passera genom eller över hus som är ritade med mörk grå färg och svart kontur. Tillåtna genomgångar i byggnader redovisas med en ljusare grå färg.



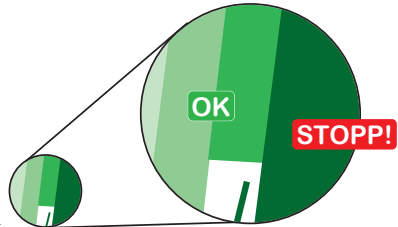
6) Tomtmark och planteringar får inte beträdas

På sprintkartan markeras tomtmark, planteringar, koloniträdgårdar och andra förbjudna områden med samma tomtmarkstecken som på en vanlig orienteringskarta.



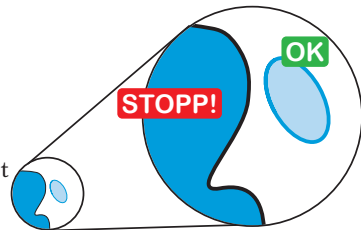
7) "Opasserbar" vegetation får inte passeras

Den vegetation (t ex häckar) som på sprintkartan markeras med den allra mörkaste gröna färgen får ej passeras.



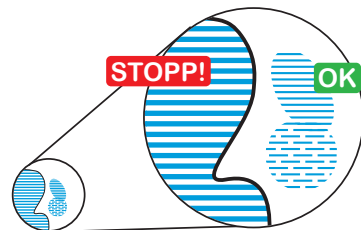
8) Vatten får inte passeras

Sjöar, dammar och kanaler som är redovisade med mörk blå färg och svart kontur får inte passeras. Däremot är det okej att springa genom vatten som redovisas med en ljusare blå färg.



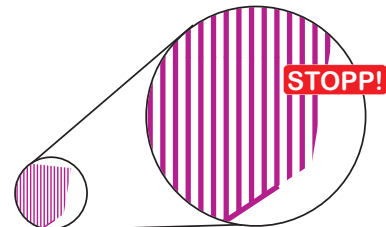
9) Sankmarker får inte passeras

Sanmarker som ritast med grova blå streck och svart kontur är förbjudet område.



10) Andra förbjudna områden

Precis som på vanliga orienteringskartor kan förbjudna områden också vara markerade med samma färg som banpåtrycket.



11) Blågul snitsel får inte passeras

Blågul snitsel i tävlingsområdet markerar att passage är förbjuden. Vissa staket, murar, branter och planteringar kan av arrangören ha märkts med blågul eller blåsvart snitsel för att tydliggöra att dessa inte får passeras.

Respektera dessa enkla regler så blir det en rättvis och trevlig tävling!